



Fisa de arbitraj Jucatori de Galati

1. Numele concurentului _____
2. Adresa concurentului _____
3. Clubul concurentului _____
4. Data concursului _____ Etapa _____
5. Începerea concursului – ora _____
6. Numărul și identificarea porumbeilor (sex -- desen, culoare, moț -- serie inel / an)
 - 1- _____ 6- _____
 - 2- _____ 7- _____
 - 3- _____ 8- _____
 - 4- _____ 9- _____
 - 5- _____
7. Condiții atmosferice la ora startului _____
8. Începerea zborului – ora _____
9. Porumbeii așezați înainte de terminarea zborului:
Por. nr. __ ora _____; Por. nr. __ ora _____; Por. nr. __ ora _____; Por. nr. __ ora _____;
10. Așezarea ultimului porumbel cu joc: ora _____
11. Terminarea zborului: ora _____
12. Descalificare _____
13. Numărul porumbeilor așezați la terminarea zborului: _____
14. Condiții atmosferice la terminarea zborului: _____
15. Numărul porumbeilor la verificarea finală: _____
16. Terminarea concursului: ora _____
17. Timp de zbor: _____ din care la mare înălțime și peste _____
18. Punctaj pentru zbor: _____
19. Număr jocuri: _____ din care peste 2 m pentru barem _____
20. Punctaj pentru joc: _____
21. Punctaj general: _____
22. Îndeplinire barem: principal - da / nu secundar - da / nu inferior – da / nu

Acordarea punctajului

Punctaj pentru zbor:

- Zbor la mare înălțime (minute) _____ x 2 pct.= _____ puncte
 - Zbor în puncte dispariție (minute) _____ x 3 pct.= _____ puncte
 - Bonus pentru așezare simultană după 30 min zbor: da (20 pct.) / nu = _____ puncte
 - Bonus durata de zbor _____ da / nu = _____ puncte
- Total puncte zbor = _____ puncte**

Punctaj pentru joc:

- Jocuri scurte 1-2 m simple _____ x 1 pct.= _____ puncte
 - Jocuri medii 2-10 m simple _____ x 4 pct.= _____ puncte
 - Jocuri lungi peste 10 m simple _____ x 6 pct.= _____ puncte
 - Bonus pentru jocul cu figuri (jocuri complexe) _____ x 1 pct.= _____ puncte
- Total puncte joc = _____ puncte**

Arbitru I – Nume: _____ Semnătura: _____
Arbitru II – Nume: _____ Semnătura: _____
Concurent – Nume: _____ Semnătura: _____
Observatori – Nume: _____ Semnătura: _____



FEDERATIA NATIONALA
A CRESCATORILOR DE PORUMBEI,
PASARI SI ANIMALE MICI
DIN ROMANIA



Ciorna de concurs

Concurent _____

Eveniment	Ora	Jocuri scurte	Jocuri medii	Jocuri lungi	Mare inaltime		Puncte disparitie	
					Orele	N p	Orele	N p
Start								
Asezare por.								
Asezare por.								
Asezare por.								
Asezare por.								
Asezare por.								
Asezare por.								
Asezare por.								
Asezare por.								
Asezare por.								
Asezare por.								
Asezare por.								
Total						-		-

Jocuri cu figuri: _____
 Asezare simultana: da / nu _____ N p = numar porumbei
 Observatii: _____